

# **III TURNIEJ WIEDZY O JANIE PAWLE II**

**z okazji obchodów XVII Dnia Papieskiego w Puławach**

**„Jan Paweł II – Idźmy naprzód z nadzieją”**

**06-27 października 2017r.**

---

## **Patronat honorowy:**

- ♣ *Dziekan Dekanatu Puławskiego ksiądz Piotr Trela,*
- ♣ *Prezydent Miasta Puławy Janusz Grobel,*
- ♣ *Starosta Puławski Witold Popiołek,*
- ♣ *Wójt Gminy Puławy Krzysztof Brzeziński,*
- ♣ *Przewodnicząca Rady Miasta Puławy Bożena Krygier*

## **Organizatorzy:**

### **Organizatorzy:**

- ♣ *Stowarzyszenie „Rodzina”*
- ♣ *Urząd Miasta Puławy*
- ♣ *Starostwo Powiatowe w Puławach*
- ♣ *Zespół Szkół Technicznych*
- ♣ *Puławski Ośrodek Kultury „Dom Chemika”*

Głównym celem konkursu jest aktywne włączenie dzieci, młodzieży i dorosłych z Puław i województwa lubelskiego w obchody XVII Dnia Papieskiego pod hasłem: Jan Paweł II – „Idźmy naprzód z nadzieją”. Naszymi działaniami chcemy przedłużyć dziękczynienie za kanonizację i przybliżyć osobę Jana Pawła II. Hasło tegorocznych obchodów jest cytatem z Listu Apostolskiego *Novo Millennio Ineunte* (czyli: na początku nowego tysiąclecia) - dokumentu podpisanego przez św. Jana Pawła II 6 stycznia 2001 roku. Św. Jan Paweł II w omawianym zakończeniu wyraźnie odwołuje się do nadziei:

*„Syn Boży, który z miłości do człowieka przyszedł na świat dwa tysiące lat temu, także dzisiaj prowadzi swoje dzieło: musimy mieć przenikliwy wzrok, aby je dostrzec, a nade wszystko wielkie serce, abyśmy sami stawali się jego narzędziami (...) a dzisiaj przynagła nas, abyśmy wyruszyli w dalszą drogę pokrzepieni nadzieją, która „zawieść nie może” (Rz 5, 5).”*

Dzisiaj, po 16 latach, te słowa nie straciły nic ze swej aktualności. Wydaje się nawet, że stają się aktualnym przynagleniem.

## **Cel turnieju:**

- a) Rozwijanie postaw koleżeńskich i współpracy w grupie
- b) Utrwalanie wiedzy o Janie Pawle II i jego nauczaniu
- c) Budzenie postawy szacunku wobec postaci wielkiego Papieża – Polaka
- d) Pogłębienie wiary i kształtowanie chrześcijańskich postaw na podstawie nauki Jana Pawła II
- e) Ukazanie świętości życia Jana Pawła
- f) Pielęgnowanie pamięci o świętym Janie Pawle II

## **Tematyka turnieju:**

- a) Życiorys Świętego Jana Pawła II
- b) Pontyfikat Świętego Jana Pawła II

## **Zgłoszenie:**

Zgłoszenia do turnieju należy składać do 3 października 2017 roku w POK „Dom Chemika” u Pani Renaty Szczypy. Należy wypełnić dołączony formularz zgłoszeniowy.

## **Przebieg i szczegółowy regulamin konkursu:**

- a) Komisję konkursową powołuje Organizator
- b) Konkurs rozgrywany jest na zasadach turnieju
- c) Zawodnicy po naradzie udzielają wspólnej odpowiedzi i wspólnie wykonują też zadania pisemne
- d) W trakcie wykonywania zadań uczestnicy nie mogą korzystać z pomocy dydaktycznych i pomocy opiekuna
- e) Zadania i kryteria oceniania ustala Organizator przed konkursem
- f) Po wykonaniu zadania następuje ocena i przydzielenie punktów
- g) Po ogłoszeniu wyników, werdykt jury nie podlega odwołaniu.

Wręczenie nagród odbędzie się **15 października 2017 r.** w hali sportowo-widowiskowej Zespołu Szkół Technicznych podczas Koncertu Laureatów.

## **Zasady uczestnictwa dla szkoły podstawowej:**

- a) Turniej przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych, klas IV-VII
- b) Każda szkoła może zgłosić do turnieju 3 osobowy zespół oraz 10 osobową reprezentację szkoły, która będzie dopingowała swoich zawodników

## **Termin i miejsce:**

Konkurs odbędzie się 11 października 2017 r. o godz. 10.00 w Szkole Podstawowej nr 11, ul. Legionu Puławskiego 8

## **Przebieg turnieju dla szkoły podstawowej:**

### **Zasady ogólne**

1. Do turnieju przystępują drużyny 3 osobowe.
2. Czas do namysłu i rozpoczęcia odpowiedzi wynosi 20 sekund.
3. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną.
4. Decyzja prowadzącego jest jednoznaczna, ostateczna i wiążąca dla uczestników.
5. Każda drużyna otrzymuje trzy tzw. szanse. Zła odpowiedź lub brak odpowiedzi po upływie ustalonego czasu – to utrata szansy. W całej grze, z wyjątkiem I etapu, obowiązuje zasada, że utrata trzech szans oznacza odpadnięcie z gry.

### **Etapy gry**

I etap – rozpoczęcie gry

Drużyny mają po trzy szanse. Każdej drużynie prowadzący zadaje dwa pytania. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak – drużyna traci jedną szansę. Dwa błędy eliminują uczestników z gry. Ci, którzy odpowiedzieli na co najmniej jedno pytanie, przechodzą dalej.

### **II etap**

W tym etapie każda z drużyn ma tyle szans, ile zachowała w I etapie. Gracze, po udzieleniu poprawnej odpowiedzi, wskazują drużynę do następnego pytania.

Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszej w kolejności drużyny. Jeśli nie udzielił on dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje następne pytania kolejnym graczom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź. Jeżeli wskazana drużyna nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal drużyna, która ostatnia udzieliła prawidłowej odpowiedzi. II etap trwa do chwili, kiedy pozostają trzy drużyny.

### **III etap – finał**

Do III etapu przechodzą trzy drużyny, które:

- dostają po trzy nowe szanse,
- dostają po tyle punktów, ile szans zachowali po dwóch etapach (czyli maksymalnie mogą dostać trzy punkty).

Trzy błędne odpowiedzi lub ich brak – powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans). W tym etapie w puli jest 25 pytań.

## **Etap III dzieli się na dwie części:**

### **I część**

Prowadzący zadaje pytania wszystkim drużynom. Która pierwsza się zgłosi i poprawnie odpowie na pytanie, otrzymuje punkt. Zawodnicy mogą zgłaszać się podczas odczytywania pytania, jednak po zgłoszeniu się do odpowiedzi prowadzący odczytuje pytanie do końca i wtedy zaczyna się pomiar czasu. Zła odpowiedź lub jej brak po zgłoszeniu – to strata szansy. Jeżeli żadna z drużyn nie zgłosi się do odpowiedzi w ciągu 15 sekund od momentu zadania pytania – wówczas nikt nie traci szansy.

### **II część**

Drużyna, która udzieliła dobrej odpowiedzi, może wskazać inną drużynę lub sama odpowiadać na kolejne pytanie. Za dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 punkt, a przy wskazaniu na siebie 2 punkty. Za odpowiedź błędną lub jej brak w ustalonym czasie - następuje strata jednej szansy i kolejnego pytanego

wskazuje drużyna, która uprzednio udzieliła dobrej odpowiedzi. W przypadku gdy drużyna wskazała na siebie i nie odpowiedziała, prowadzący kieruje pytanie do wszystkich i odpowiada ten, kto pierwszy się zgłosi. Jeżeli odpowiedź jest poprawna, drużyna, która jej udzieliła, ma znów możliwość wyboru – albo odpowiada sama, albo wskazuje inną drużynę.

### **Zakończenie**

Zakończenie gry następuje w takich przypadkach:

1. Zostaje jedna drużyna i ona wygrywa, bez względu na liczbę punktów.
2. Kończy się pula 25 pytań. Zawodnikom dolicza się po 1 punkcie za każdą zachowaną szansę. W tym momencie ustalony jest ostateczny wynik. Wygrywa ta drużyna, która zgromadziła najwięcej punktów. Jeżeli dwie lub trzy drużyny mają tę samą liczbę punktów, organizator zastrzega sobie prawo wyłonienia jednego zwycięzcy lub podziału nagród.

## **Zasady uczestnictwa dla szkoły gimnazjalnej i średniej:**

- a) Turniej przeznaczony jest dla uczniów szkół ponadpodstawowych
- b) Każda szkoła może zgłosić do turnieju 1 zawodnika oraz 10 osobową reprezentację szkoły, która będzie dopingowała swojego zawodnika

### **Termin i miejsce:**

Konkurs odbędzie się **9 października 2017 r. o godz.10.00** w auli Zespołu Szkół Technicznych, ul. Wojska Polskiego 7

## **Przebieg turnieju dla szkół ponadpodstawowych**

### **Zasady ogólne**

1. Szkoła przystępująca do turnieju może zgłosić jednego zawodnika.
2. Czas do namysłu i rozpoczęcia odpowiedzi wynosi 20 sekund
3. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną.
4. Decyzja prowadzącego jest jednoznaczna, ostateczna i wiążąca dla uczestników.
5. Każdy uczestnik otrzymuje trzy tzw. szanse. Zła odpowiedź lub brak odpowiedzi po upływie ustalonego czasu – to utrata szansy. W całej grze, z wyjątkiem I etapu, obowiązuje zasada, że utrata trzech szans oznacza odpadnięcie z gry.

### **Etapy gry**

#### **I etap – rozpoczęcie gry**

Uczestnicy mają po trzy szanse. Każdemu uczestnikowi prowadzący zadaje dwa pytania. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak – uczestnik traci jedną szansę. Dwa błędy eliminują uczestników z gry. Ci, którzy odpowiedzieli na co najmniej jedno pytanie, przechodzą dalej.

#### **II etap**

W tym etapie każdy z uczestników ma tyle szans, ile zachował w I etapie. Gracze, po udzieleniu poprawnej odpowiedzi, wskazują osobę do następnego pytania.

Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszej osoby w kolejności. Jeśli nie udzieliła ona dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje następne pytania kolejnym graczom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź. Jeżeli wskazany zawodnik nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal gracz, który ostatnia udzielił prawidłowej odpowiedzi. II etap trwa do chwili, aż pozostanie trzech uczestników gry.

#### **III etap – finał**

Do III etapu przechodzą trzy osoby, które:

- dostają po trzy nowe szanse,
- dostają po tyle punktów, ile szans zachowali po dwóch etapach (czyli maksymalnie mogą dostać trzy punkty).

Trzy błędne odpowiedzi lub ich brak – powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans). W tym etapie w puli jest 25 pytań.

#### **Etap III dzieli się na dwie części:**

##### **I część**

Prowadzący zadaje pytania wszystkim uczestnikom. Zawodnik, który pierwszy się zgłosi i poprawnie odpowie na pytanie, otrzymuje punkt. Zawodnicy mogą zgłaszać się podczas odczytywania pytania, jednak po zgłoszeniu się do odpowiedzi, prowadzący odczytuje pytanie do końca i wtedy zaczyna się pomiar czasu. Zła odpowiedź lub jej brak po zgłoszeniu – to strata szansy. Jeżeli żaden zawodnik nie zgłosi się do odpowiedzi w ciągu 15 sekund od momentu zadania pytania – wówczas nikt nie traci szansy.

##### **II część**

Gracz, który udzielił dobrej odpowiedzi, może wskazać innego gracza lub sam odpowiadać na kolejne pytanie. Za dobrą odpowiedź zawodnik otrzymuje 1 punkt, a przy wskazaniu na siebie 2 punkty. Za odpowiedź błędną lub jej brak w ustalonym czasie - następuje utrata jednej szansy i kolejnego pytanego wskazuje zawodnik, który uprzednio udzielił dobrej odpowiedzi. W przypadku gdy gracz wskazał na siebie i nie odpowiedział, prowadzący kieruje pytanie do wszystkich i odpowiada ten, kto pierwszy się zgłosi. Jeżeli odpowiedź jest poprawna, zawodnik, który jej udzielił, ma znów możliwość wyboru – albo odpowiada sam,

albo wskazuje innego zawodnika.

### **Zakończenie**

Zakończenie gry następuje w takich przypadkach:

1. Zostaje jeden zawodnik i ona wygrywa, bez względu na liczbę punktów.
2. Kończy się pula 25 pytań. Zawodnikom dolicza się po 1 punkcie za każdą zachowaną szansę. W tym momencie ustalony jest ostateczny wynik. Wygrywa ta osoba, która zgromadziła najwięcej punktów. Jeżeli dwie lub trzy osoby mają tę samą liczbę punktów, organizator zastrzega sobie prawo wyłonienia jednego zwycięzcy lub podziału nagród.

**TURNIEJ MA CHARAKTER ZABAWOWY I SKUPIONY JEST NA  
POGŁĘBIANIU WIEDZY O JANIE PAWLE II**

# ***III TURNIEJ WIEDZY O JANIE PAWLE II***

**z okazji obchodów XVII Dnia Papieskiego w Puławach**

**„Jan Paweł II – Idźmy naprzód z nadzieją”**

**06-27 października 2017r.**

## **KARTA ZGŁOSZENIA / SZKOŁA PODSTAWOWA**

(PROSIMY WYPEŁNIAĆ DRUKOWANYMI LITERAMI)

**Nazwa i adres szkoły**

.....

**Imiona i nazwiska uczniów**

1. ....

2. ....

3. ....

.....  
(Podpis opiekuna/katechety\*)

Kartę zgłoszenia należy dostarczyć w nieprzekraczalnym terminie do 3 października 2017 r. do Pani Renaty Szczyppy w POK „Dom Chemika”, ul. Wojska Polskiego 4 w Puławach. Zgłoszenia dostarczone po terminie nie biorą udziału w konkursie. Informacje o kolejności występowania będzie można uzyskać w POK „Dom Chemika” tel.: (081) 887-96-01 i na stronie [www.rodzina.pulawy.pl](http://www.rodzina.pulawy.pl) oraz na FB

\*zaznaczyć w przypadku katechetów

# ***III TURNIEJ WIEDZY O JANIE PAWLE II***

**z okazji obchodów XVII Dnia Papieskiego w Puławach**

**„Jan Paweł II – Idźmy naprzód z nadzieją”**

**06-27 października 2017r.**

## **KARTA ZGŁOSZENIA / SZKOŁA ŚREDNIA**

(PROSIMY WYPEŁNIAĆ DRUKOWANYMI LITERAMI)

**Nazwa i adres szkoły**

.....

**Imię i nazwisko ucznia**

**1.** .....

.....  
(Podpis opiekuna/katechety\*)

Kartę zgłoszenia należy dostarczyć w nieprzekraczalnym terminie do 3 października 2017 r. do Pani Renaty Szczypy w POK „Dom Chemika”, ul. Wojska Polskiego 4 w Puławach. Zgłoszenia dostarczone po terminie nie biorą udziału w konkursie. Informacje o kolejności występowania będzie można uzyskać w POK „Dom Chemika” tel.: (081) 887-96-01 i na stronie [www.rodzina.pulawy.pl](http://www.rodzina.pulawy.pl) oraz na FB

\*zaznaczyć w przypadku katechetów



# ***III TURNIEJ WIEDZY O JANIE PAWLE II***

**z okazji obchodów XVII Dnia Papieskiego w Puławach**

**„Jan Paweł II – Idźmy naprzód z nadzieją”**

**06-27 października 2017r.**

## **OŚWIADCZENIE RODZICA**

(wypełnia rodzic w przypadku udziału dziecka w konkursie)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka zawartych w karcie uczestnika do potrzeb niezbędnych dla celów Konkursu (w rozumieniu Ustawy z dn.29 sierpnia 1997r. O ochronie danych osobowych, Dz.U z 1997r Nr 133. poz.883), organizowanego przez Stowarzyszenie „Rodzina” z siedzibą przy ul. Piramowicza 12, 24-100 Puławy, zwanym później ADO (Administrator Danych Osobowych).

Oświadczam, że zostałem(am) poinformowany przez ADO i przyjmuję do wiadomości, iż:

- 1) Dane osobowe podane w karcie uczestnika będą przetwarzane wyłącznie w celu uczestnictwa w konkursie.
- 2) Mam prawo dostępu do swoich danych, ich poprawiania oraz usuwania.
- 3) Podanie danych jest dobrowolne, aczkolwiek odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości uczestnictwa w konkursie.

Data:.....

(czytelne imię i nazwisko rodzica)